1. **使用类的方式描述计算机。**

**提示：计算机的各部件可以作为类的属性，showInfo()方法用于显示输出计算机相关配置信息。计算机的主要部件包括CPU,主板，显示器，硬盘，内存等。**

1. **某公司要开发新游戏，请用面向对象的思想设计英雄类，怪物类和武器类。**

**编写测试类，创建英雄对象，怪物对象和武器对象，并输出各自的信息。其中设定分别如下。**

**英雄类**

**属性：英雄名字，生命值。**

**方法：输出基本信息。**

**怪物类**

**属性：怪物名字，生命值，类型。**

**方法：输出基本信息。**

**武器类**

**属性：武器名字，攻击力。**

**方法：输出基本信息。**

**作业三:**

****

****

**4 . 请用面向对象的方式求圆的面积。[重点理解属性的作用:从类外接收信息到类的内部]**

**要求: 定义一个工具类Tool**

**属性： 半径 r**

**方法:显示该半径对应圆的积为多少 show**

**效果如下:**

**请输入圆的半径:2**

**半径为2圆的面积为:12.56**

**是否是继续操作y|n:**

**[选做]>>>>>>>> [选做]要求使用面向对象实现[选做]**

1. **教员要求张浩使用面向对象的思想编写一个计算器类（Calculator）,可以实现两个整数的加，减，乘，除运算。如果你是张浩，准备如何实现？写出你的思路。**

**效果如下:**

**请输入第一个数:20**

**请输入第二个数:20**

**请输入操作符:+ [🡺有可能为-减 、/除、 \*]**

**计算结果为:40**